

## Bequem das Ziel erreichen

Alle Welzheimer Rundwanderwege sind in der Landschaft nach dem Wanderleitsystem des Naturpark Schwäbisch-Fränkischer Wald ausgeschildert.

Der QR-Code mit dem Symbol **aktiv** führt Sie beim fotografieren oder scannen mit Ihrem Smartphone direkt zur Tour auf den Aktiv-Seiten **www.welzhheim-aktiv.de**. Hier erhalten Sie weitere Infos und können die Navigation für die Tour direkt starten.



### INFORMATIONEN

Stadt Welzheim | Tourist-Info  
Kirchplatz 3 | 73642 Welzheim  
Telefon 07182 800815 | touristinfo@welzheim.de

[www.welzheim.de](http://www.welzheim.de)

Herausgeber: Stadt Welzheim | Konzeption, Text und Design: Agentur arcs | Bilder: Stadt Welzheim



Vorhaben des Maßnahmen- und Entwicklungsplans Ländlicher Raum Baden-Württemberg 2014-2020 (MEPL III)



**LEADER**  
SCHWÄBISCHER WALD



Informationen sammeln ...



... ab und zu der WaldFee begegnen ...



... auf Liegen entspannen ...



... und das Spielen nicht vergessen!



STADT  
WELZHEIM



# Können Steine Musik machen? ...

..... Können Bäume Bäuche bekommen?

Macht Sandstein die Stube rein?

Wie hat die Kartoffel die Stärke der Bauern verändert?

Was passierte an einem Tag vor 210 Millionen Jahren?

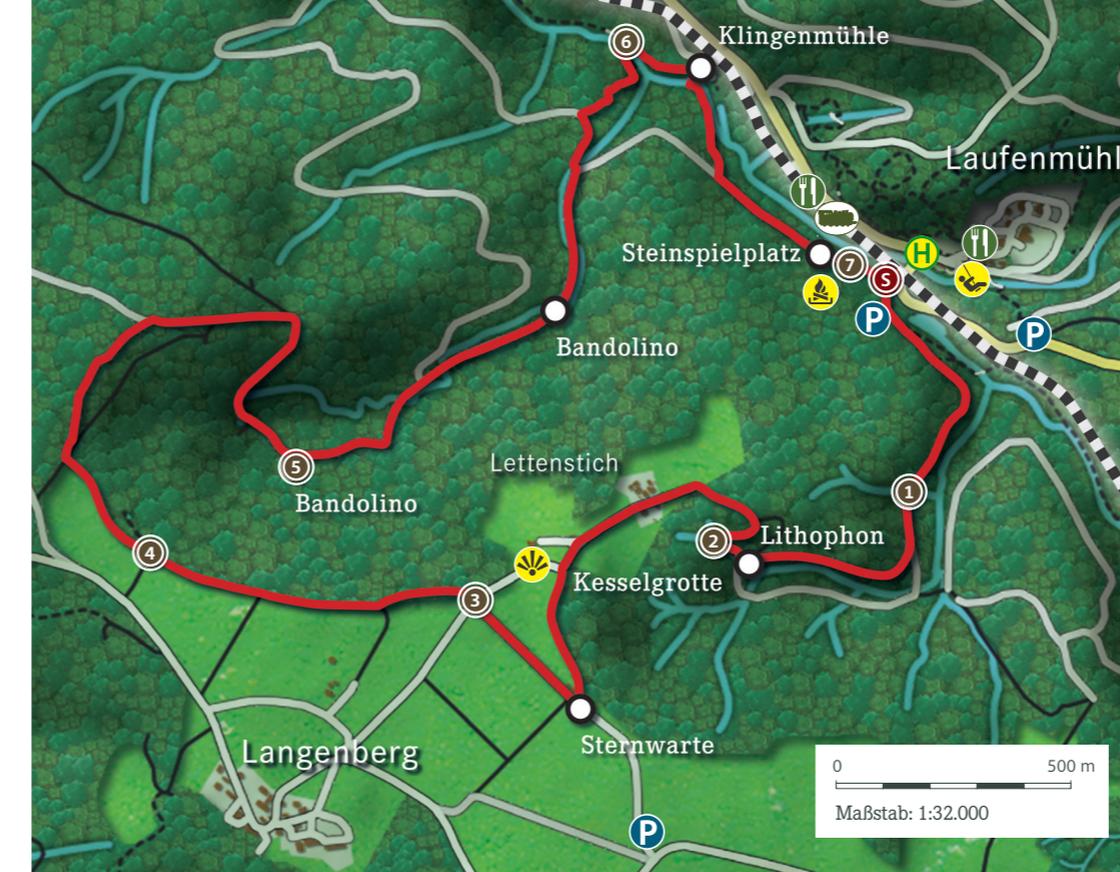
Ausgemergelt - was nun? .....

Der GeoErlebnisPfad erzählt die Geschichte der Geologie im Schwäbischen Wald und damit die Entstehung einer vielfältigen Kulturlandschaft.

Zahlreiche Infotafeln und -stelen, Spielstationen und ein riesiges

Lithophon begleiten Euch auf dem Weg und laden zum Aktivsein ein.

**Wir wünschen viel Freude und ein vorsichtiges Stolpern über die eine oder andere Information.**



Länge: 6,5 km

Höhenmeter: 247 m

Höchster Punkt: 550 m

Tiefster Punkt: 363 m

Der **GeoErlebnisPfad** ist vom Parkplatz Laufenmühle in Gehrichtungen Kesselgrotte gut ausgeschildert.

- GeoErlebnisPfad
- Haltestelle Schwäbische Waldbahn
- Haltestelle Waldbus
- Wanderparkplatz
- Gastronomie
- Aussichtspunkt
- Spielplatz
- Grillstelle



Wegmarkierung



Direkt zur Navigation

## INFOPUNKTE

- 1 SANDIGE ENTWICKLUNGSHILFE**  
Wie die Kartoffel ein wenig Gerechtigkeit brachte
- 2 DIE KESSELGROTTE**  
Ein Tag vor 210 Millionen Jahren
- 3 LEBEN AUF DER STECKNADEL**  
Nicht nur einen Steinwurf entfernt
- 4 WENN BÄUME BÄUCHE BEKOMMEN**  
Im Knollenmergel rutscht's
- 5 LEBENSRETTER SANDSTEIN**  
Wohin nur mit der Kartoffel?
- 6 MINERALISCHE FRUCHTBARKEIT**  
Abgerutscht und ausgemergelt
- 7 KIRCHEN, BURGEN UND MÜHLEN**  
Sandstein als Baumaterial